Ejercicios tema 4

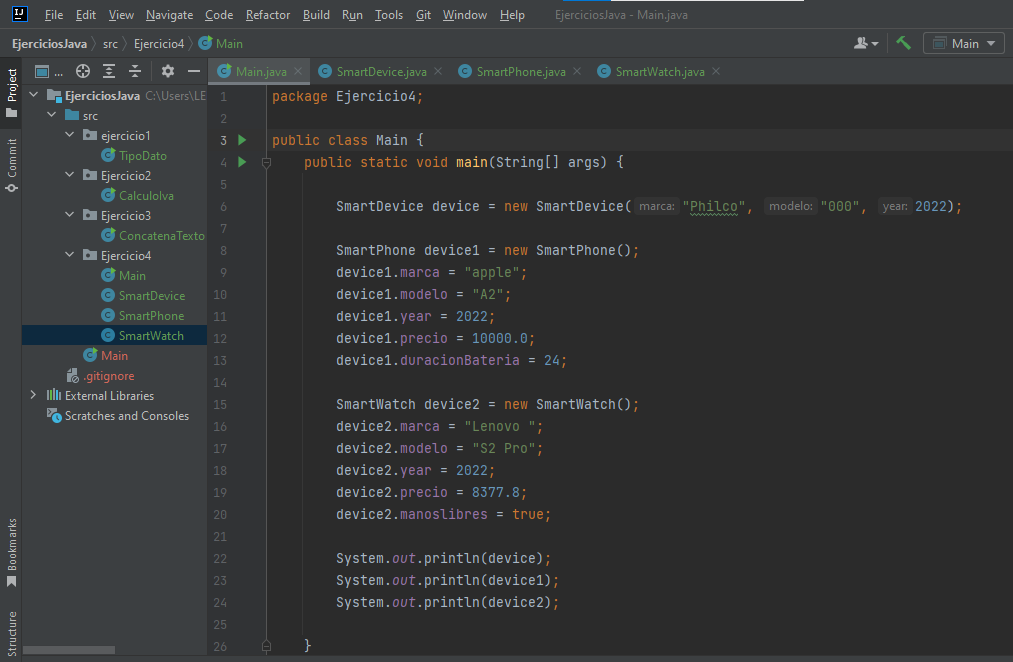
En este ejercicio tendréis que crear una clase SmartDevice. Dentro crearéis las clases hijas: SmartPhone y SmartWatch.

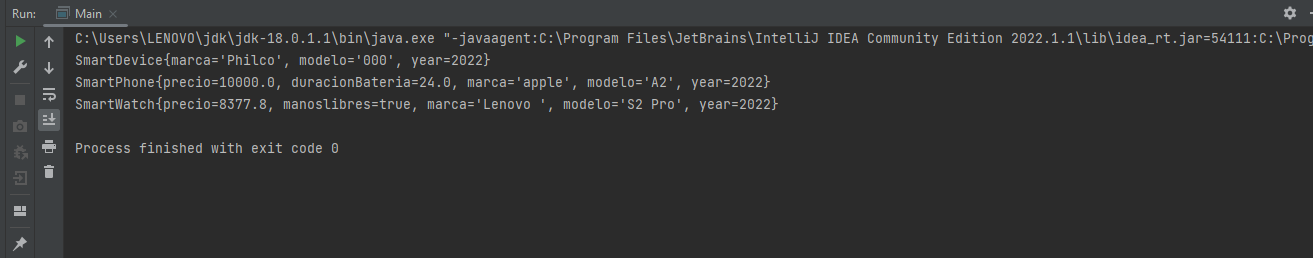
Agregaréis atributos tal cual tendrían esos objetos en la realidad.

Crear constructor vacío y con todos los parámetros para cada clase.

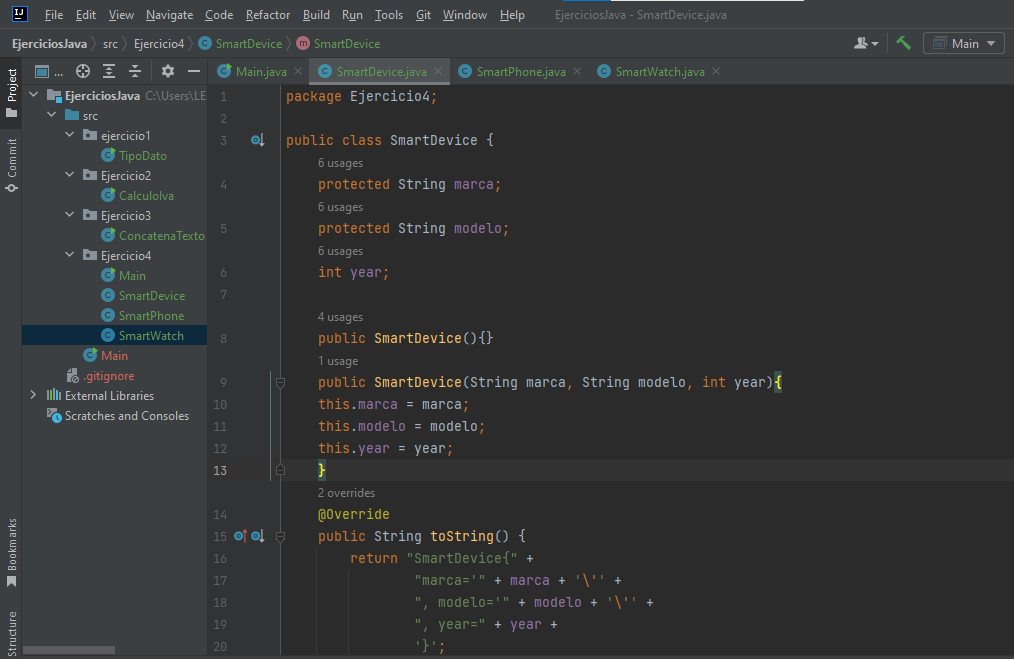
Desde una clase Main: crearéis objetos de cada una y los utilizaréis para imprimir sus valores por consola.

Main

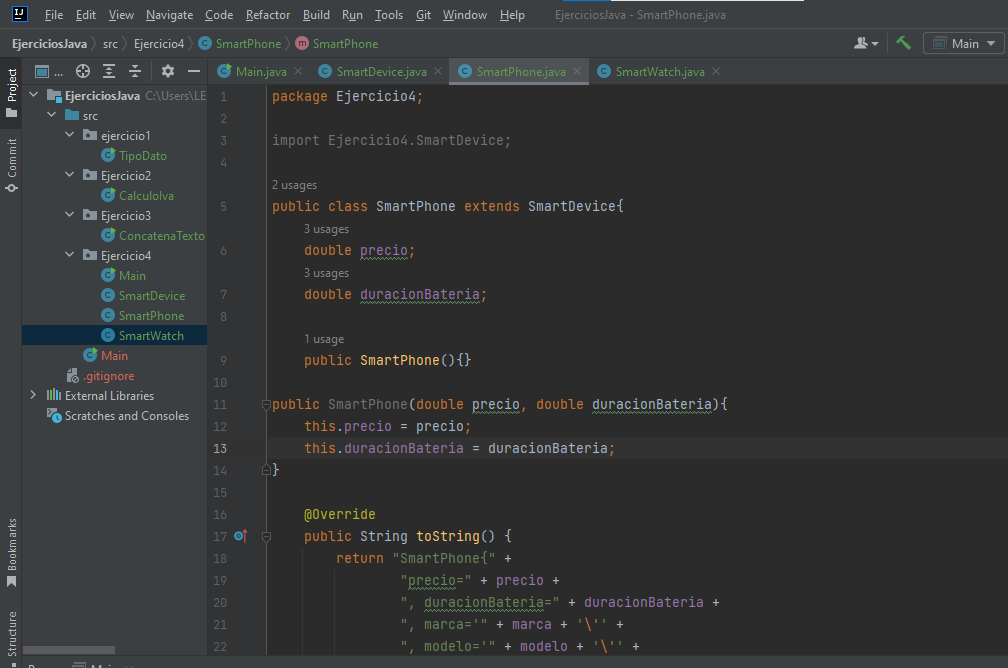




Clase SmartDevice



Clase SmartPhone



Clase SmartWatch

